

FAUTEUILS RELEVEURS ELECTRIQUES

RelaxTouch 1 ou 2 moteurs*

3 coloris – 1 matière

* 1 moteur : inclinaison dossier et repose-jambes simultanée

* 2 moteurs : inclinaison dossier et repose-jambes indépendante



GARAPON MEDICAL 14 av. Barthélémy Thimonnier 69300 Caluire
Tél. : 04.78.98.95.95 Fax : 04.78.98.95.98
e-mail : garapon@garapon-medical.com

FAUTEUILS RELEVEURS ELECTRIQUES

1 moteur

Dossier et repose-jambes s'inclinent de façon simultanée



Coutures ton sur ton



2 poches de rangement latérales



Télécommande simple et intuitive



Mousse d'assise dense et confortable (36 kg/m³)



2 moteurs

Dossier et repose-jambes peuvent être inclinés de façon indépendante



Coutures ton sur ton



2 poches de rangement latérales



2 roulettes à l'arrière pour faciliter le déplacement



Télécommande simple et intuitive



Mousse d'assise dense et confortable (36 kg/m³)



FAUTEUILS RELEVEURS ELECTRIQUES

Pourquoi choisir un fauteuil releveur ?

Quels avantages pour le corps ?

■ **Soutien du corps** : ce type de fauteuil prend en compte la répartition de la pression exercée sur les parties du corps.

■ **Soutien des jambes en continu** lors du changement de position pour une diminution de la pression des genoux. Une position allongée est reconnue pour avoir une action bénéfique sur la pression veineuse dans les membres inférieurs.

■ **Aide au lever**. Grâce à la fonction releveur, l'assise et la sortie du fauteuil sont facilitées.

Fonctionnalités avec **1** moteur

Avec **2** moteurs

■ POSITION RELAX



Incliner légèrement le dossier et lever les jambes

■ POSITION RELEVÉE



Se relever plus facilement

■ POSITION ALLONGÉE



Incliner totalement le dossier et lever les jambes

■ POSITION RELEVÉE



Activer le dossier **ou** le repose-jambes séparément

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES :

Largeur hors tout	Profondeur hors tout	Hauteur hors tout	Largeur assise	Profondeur assise	Hauteur sol/assise	Hauteur dossier	Poids fauteuil	Poids maxi utilisateur
85 cm	95 cm	109 cm	48 cm	51 cm	49 cm	70 cm	50 kg	120 kg